**Nurse For U**



**2.0**

상세 설계서

[Detailed Design]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트명** | 널포유(Nurse For U) 2.0 | **팀 명** | 코드널 |
| **PM** | 이정훈 | **작성완료일** |  |
| **CM** | 권익현 | **QA** | 김미래 |
| **CM** | 이준용 | **QA** | 김현지 |

**목차**

|  |  |
| --- | --- |
| 0. 문서 정보 | Pg |
|  |  |
| **1. 개요** |  |
| 1.1문서 개요 |  |
| 1.2 목적 |  |
| 1.3 범위 |  |
|  |  |
| **2. 엑세스 및 로그인 기능 상세 설계** |  |
| 2.1 엑세스 설계 |  |
| 2.2 로그인 설계 |  |
|  |  |
| **3. 메인 및 공지사항 기능 상세 설계** |  |
| 3.1 메인 홈 설계 |  |
| 3.2 공지사항 목록 설계 |  |
| 3.3 공지사항 작성 설계 |  |
|  |  |
| **4. 인수인계 기능 상세 설계** |  |
| 4.1 인수인계 환자 목록 기능 설계 |  |
| 4.2 인수인계 목록 설계 |  |
| 4.3 인수인계 작성 설계 |  |
| 4.4 인수인계 수정 설계 |  |
|  |  |
| 5. EMR 기능 상세 설계 |  |
| 5.1 EMR 메인 설계 |  |
| 5.2 EMR 의무기록 설계 |  |
| 5.3 EMR 처방조회 설계 |  |
| 5.4 EMR PACS연동 설계 |  |
| 5.5 EMR 간호일지 설계 |  |
|  |  |
| 6. 투약관리 기능 상세 설계 |  |
| 6.1 투약관리 메인 설계 |  |
| 6.2 투약관리 투약 설계 |  |
| 6.3 투약관리 투약일지 설계 |  |
| 6.4 투약관리 투약일지 확인 설계 |  |
| 6.5 투약관리 투약일지 작성 설계 |  |
|  |  |
| 7. 스케줄러 기능 상세 설계 |  |
| 7.1 스케줄러 메인 설계 |  |
| 7.2 스케줄러 휴일신청 설계 |  |
| 7.3 스케줄러 근무교대 설계 |  |
| 7.4 스케줄러 근무표 생성 설계 |  |
|  |  |
| 8. 클래스 다이어그램 |  |
| 8.1 엑세스 및 로그인 클래스 다이어그램 |  |
| 8.2 메인 및 공지사항 클래스 다이어그램 |  |
| 8.3 인수인계 클래스 다이어그램 |  |
| 8.4 EMR 클래스 다이어그램 |  |
| 8.5 투약관리 클래스 다이어그램 |  |
| 8.6 스케줄러 클래스 다이어그램 |  |

|  |
| --- |
| **관리본개정이력표** |

0. 문서정보

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **직함**  **(Position)** | **PM** | **CM / ENG2** | **QA / ENG1** | **QA / ENG2** | **CM / ENG1** |
| **이름**  **(Name)** | 이정훈 | 권익현 | 김미래 | 김현지 | 이준용 |
| **서명**  **(Signature)** |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **문서정보** | |
| **파일명** | [ALL] 상세설계서 |
| **문서명** | 상세설계서 |
| **문서버전** | 0.0.1 |
| **초기 작성자** | [PM]이정훈 |
| **상태** | 진행 |
| **마지막 수정일** | 2022. 5. 16. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **개정내역** | | | | |
| 개정번호 | Version | 변경내용 | 변경책임자  [부서] | 변경일자 |
| 1 | 0.0.1 | 초기작성 | [PM]이정훈 | 2022. 5. 16. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. 개요

1.1 문서 개요

본 문서는 ‘널포유(Nurse For U) 2.0’ 프로젝트에서 구현되는 모듈들의 상세 설계 내용 및 구현 가이드 라인을 기재한다.

1.2 목적

각 모듈의 구현에 앞서, 모듈별로 사용되는 변수 및 메소드의 정의를 명세함으로써 개발자에게 모듈 구현의 가이드라인을 제공하여 사용자의 요구사항을 만족할 수 있도록 하는 것에 목적을 두고 있다.

1.3 범위

해당 요구사항 정의서는 다음과 같은 범위에서 적용된다.

• 로그인 기능

• 메인 및 공지사항 기능

• 인수인계 기능

• EMR 조회 기능

• 투약관리 기능

• 스케줄러 기능

위와 같이 ‘널포유(Nurse For U) 2.0’ 프로젝트에서 구현되는 모든 모듈에 대하여 적용된다.

2. 엑세스 및 로그인 기능 상세 설계

2.1 엑세스 설계

|  |  |
| --- | --- |
| Construction | |
| Variable | * img\_logo : Image -> 널포유 로고 출력 컴포넌트 * btn\_goLogin : Button -> 로그인 화면 이동 버튼 * userCode : String -> 사용자 코드 |
| Method | * check\_network() : 인터넷 연결 여부 확인 메소드 * check\_userDate() : 로컬 DB 내 사용자 정보 유무 확인 메소드 * authentication() : 지문 인식 API 호출 메소드 |
| DataBase Example | User   * 17615033   - pw : “1”  - userCode : “17615033” |

2.2 로그인 설계

|  |  |
| --- | --- |
| Construction | |
| Variable | * txt\_id : String -> 사용자 아이디 * txt\_pwd : String -> 사용자 비밀번호 * bio\_flag : Boolean -> 지문인식 사용 여부 * btn\_login : Button -> 로그인 버튼 |
| Method | * check\_loginInfo() : 사용자 입력 정보 일치 여부 판단 메소드 * bioLogin() : 사용자 입력 정보 로컬DB 저장 메소드 * btn\_login.OnClickListener() : 로그인 및 메인화면 이동 메소드 |
| DataBase Example | User   * 17615033   - pw : “1”  - userCode : “17615033” |

3. 메인 및 공지사항 기능 상세 설계

3.1 메인 홈 설계

|  |  |
| --- | --- |
| Construction | |
| Variable | * txt\_name : String -> 사용자 이름 * txt\_position : String -> 사용자 직책 * txt\_userCode : String -> 사용자 사번 * txt\_team : String -> 사용자 소속 * listview : Listview -> 공지사항 리스트뷰 * btn\_TakeOver : Button -> 인수인계 이동 버튼 * btn\_EMR : Button -> EMR 이동 버튼 * btn\_Injection : Button -> 투약관리 이동 버튼 * btn\_Scheduler : Button -> 스케줄러 이동 버튼 |
| Method | * btn\_TakeOver.OnClickListener() : 인수인계이동 메소드 * btn\_EMR.OnClickListener() : EMR 이동 메소드 * btn\_Injection.OnClickListener() : 투약관리 이동 메소드 * btn\_Scheduler.OnClickListener() : 스케줄러 이동 메소드 * listview. OnClickListener() : 공지사항 이동 메소드 |
| DataBase Example | 17615033  - name : “이정훈”  - position : “신규 간호사”  - userCode : “17615033”  - team : “정신과 A팀” |

3.2 공지사항 목록 설계

|  |  |
| --- | --- |
| Construction | |
| Variable | * txt\_notiCnt : Int -> 공지사항 갯수 * listview : ListView -> 공지사항 리스트뷰 * item\_list : ArrayList -> 공지사항 아이템 리스트 * btn\_addNoti : Button -> 공지사항 추가 버튼 |
| Method | * notiCnt() : 공지사항 갯수 출력 메소드 * btn\_addNoti.OnClickListener() : 인수인계이동 메소드 * listview.setAdapter() : 피적용 리스트 정의 메소드 |
| DataBase Example | Notification  - No. 1  - No. 2  - No. 3 |

3.3 공지사항 작성 설계

|  |  |
| --- | --- |
| Construction | |
| Variable | * txt\_title: String -> 공지사항 제목 * txt\_content: String -> 공지사항 내용 * txt\_writer: String -> 공지사항 작성자 * txt\_date : String -> 공지사항 업로드 날짜 * btn\_reflect\_noti -> 작성 완료 버튼 |
| Method | * btn\_reflect\_noti.OnClickListener() : 작성내용 업로드 메소드 |
| DataBase Example | No.1  - title: “제목”  - content : “내용”  - witer : “작성자”  - date : “yyyy-MM-dd hh:mm” |